

WebViewer CESIUM



direction *urbanisme
et territoires*
géomatique et
connaissance du territoire

1x
Jan 13 2020
06:31:35 UTC
[play] [stop] [rewind] [fast forward]

A propos du Photomaillage 3D

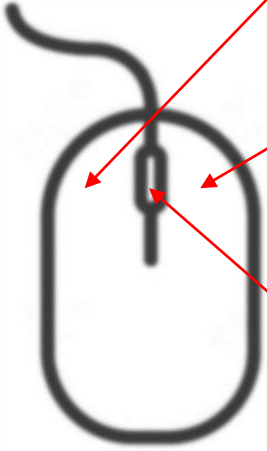
Cette application permet de visualiser le photomaillage 3D de l'Eurométropole de Strasbourg.

Cette donnée est issue d'un maillage 3D texturé dont les photos ont été prises entre le 6 et le 22 août 2018.

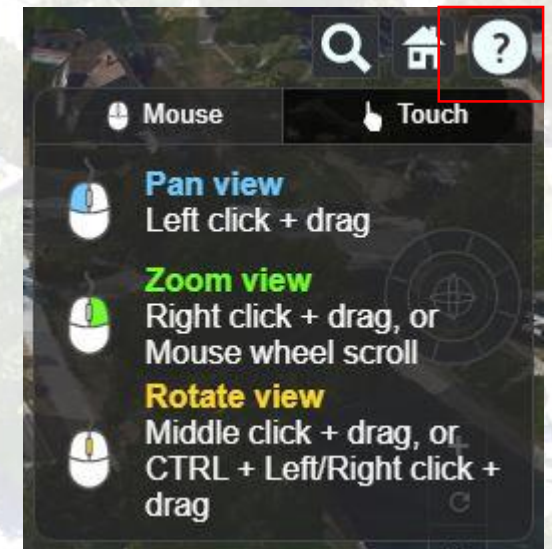
Pour plus de détails, consulter la [fiche de métadonnées](#).

Navigation

Voici les différentes commandes de navigation disponibles dans l'application :

	Commandes	Actions
	Clic gauche + déplacement de la souris (laisser le bouton enfoncé lors du déplacement)	Déplacement dans le plan
	Clic droit + déplacement de la souris vers le haut ou vers le bas (laisser le bouton enfoncé lors du déplacement)	Zoomer / Dézoomer
	Scroll molette	Zoomer / Dézoomer
	Clic molette + déplacement de la souris (laisser le bouton enfoncé lors du déplacement) Ou Touche « Ctrl » + clic gauche ou clic droit	Pivoter, incliner la vue

Ces différentes commandes se retrouvent également via le bouton « Navigation Instructions ».

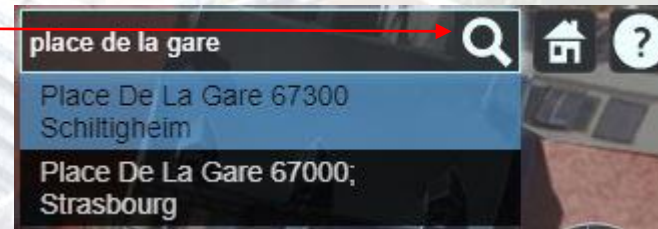


Recherche par adresse

Il est possible de rechercher une adresse en cliquant sur l'outil représenté par une loupe :

Saisir ensuite les premiers caractères et cliquer parmi les adresses proposées.

La caméra centre la vue sur l'adresse choisie et se positionne à la verticale du point.

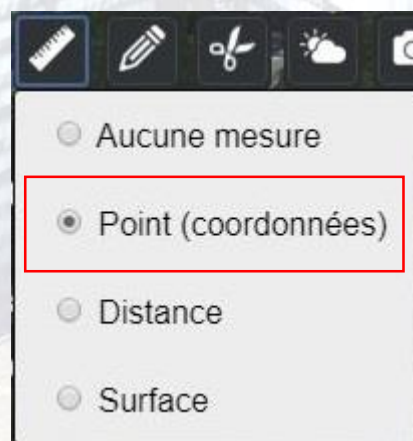


Mesure de coordonnées

Ouvrir le menu déroulant :



Puis cocher l'outil « Point (coordonnées) » :



L'encart suivant apparait, cliquer alors sur un point de la carte pour afficher ses coordonnées en X, Y et Z. Les mesures sont exprimées en mètres.

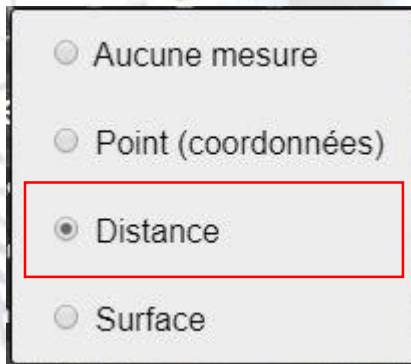


Mesure de distance

Ouvrir le menu déroulant :



Puis cocher l'outil « Distance » :



L'encart suivant apparait en haut à gauche de l'écran :

Mesures de distance

Distance horizontale (m): 0.00
- cumulée (m):0

Distance inclinée (m): 0.00
- cumulée (m):0

Différence d'altitude (m): 0

Nouvelle mesure.

Appuyer sur 'Nouvelle mesure' pour effectuer une 2ème mesure

Mesure de distance (suite)

Suivre les indications affichées en bas à droite (clic gauche pour ajouter un point, clic droit pour terminer la construction) :

Tracé des figures géométriques

Clic gauche pour ajouter un point

Clic droit pour terminer la figure

Note : le clic droit pour terminer la figure n'ajoute pas un point supplémentaire.

Le tracé effectué apparaît en rouge :



Les mesures sont maintenant renseignées :
« Distance horizontale » correspond à la distance du dernier tronçon dessiné alors que la distance cumulée présente la longueur de de toute la figure.

Mesures de distance

Distance horizontale (m): 23.95

- cumulée (m): 87.64

Distance inclinée (m): 23.95

- cumulée (m): 87.67

Différence d'altitude (m): -0.549

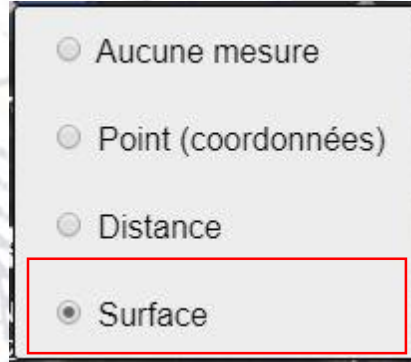
Appuyer sur 'Nouvelle mesure' pour effectuer une 2ème mesure

Mesure de surface

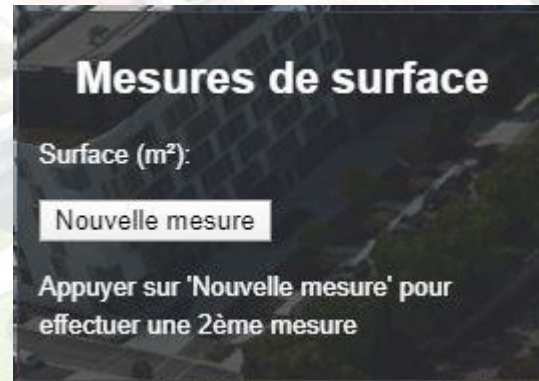
Ouvrir le menu déroulant :



Puis cocher l'outil « Surface » :



L'encart suivant apparaît en haut à gauche de l'écran :



Comme pour la mesure de distance, suivre les indications de tracé des figures géométriques.

La surface dessinée apparaît en bleu :

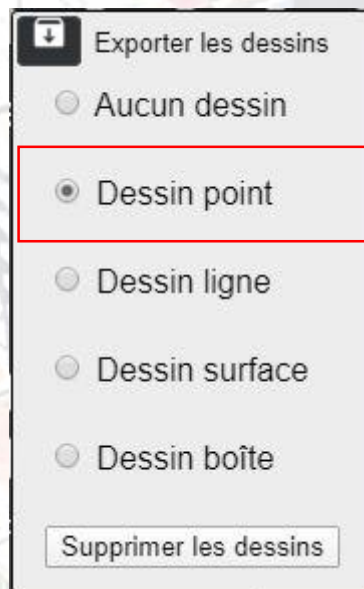


Dessiner un point

Ouvrir le menu déroulant :



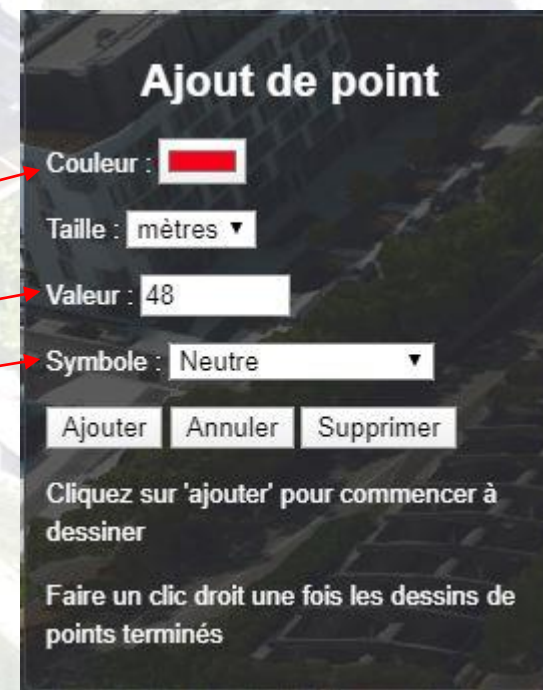
Puis cocher l'outil « Dessin point » :



L'encart suivant apparait en haut à gauche de l'écran :

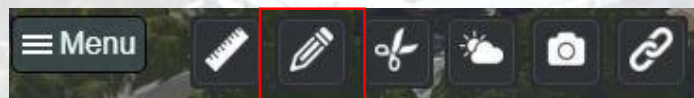
Il est possible de définir la couleur, la taille et le symbole du point avant de commencer à dessiner.

Suivre les instructions pour dessiner un nouveau point.

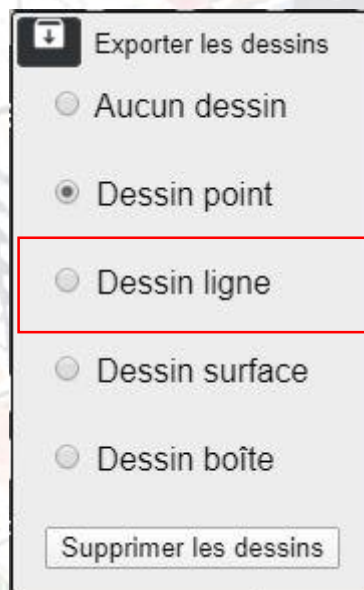


Dessiner une ligne

Ouvrir le menu déroulant :



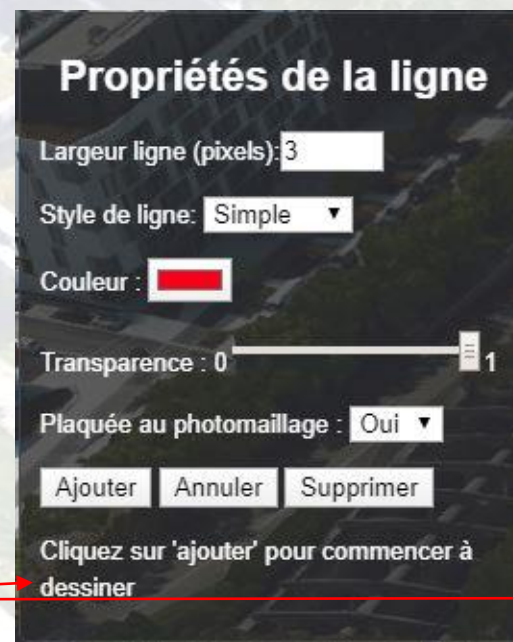
Puis cocher l'outil « Dessin ligne » :



L'encart suivant apparait en haut à gauche de l'écran :

Il est possible de définir la largeur, le style (simple, pointillés ou flèche), la couleur et la transparence de la ligne avant de commencer à dessiner.

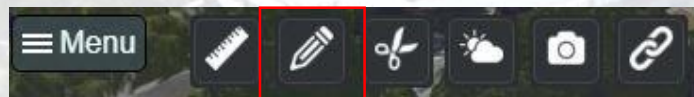
Suivre les instructions pour dessiner une nouvelle ligne.



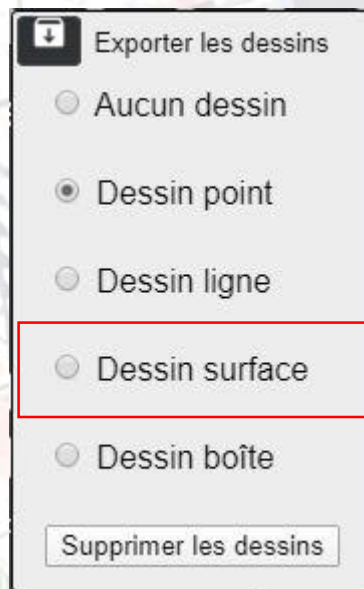
Tracé des figures géométriques
Clic gauche pour ajouter un point
Clic droit pour terminer la figure

Dessiner une surface

Ouvrir le menu déroulant :



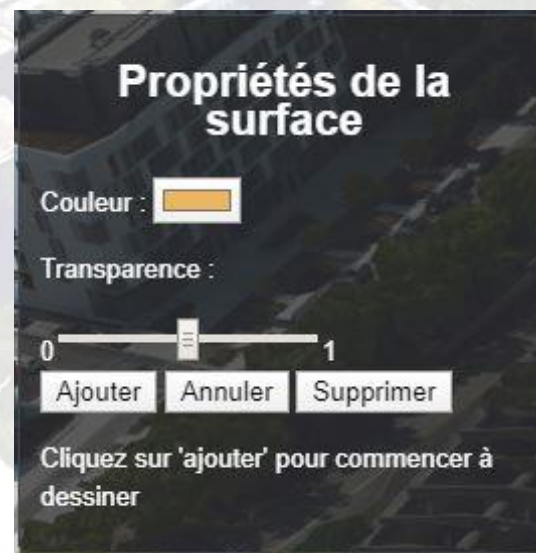
Puis cocher l'outil « Dessin surface » :



L'encart suivant apparait en haut à gauche de l'écran :

Il est possible de définir la couleur et la transparence de la surface avant de commencer à dessiner.

Suivre les instructions pour dessiner une nouvelle surface.



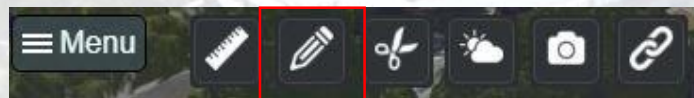
Tracé des figures géométriques

Clic gauche pour ajouter un point

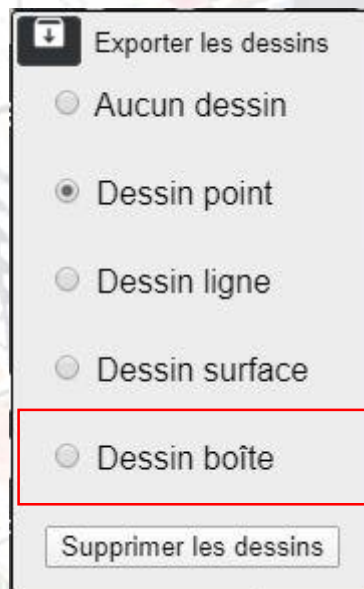
Clic droit pour terminer la figure

Dessiner une boîte

Ouvrir le menu déroulant :



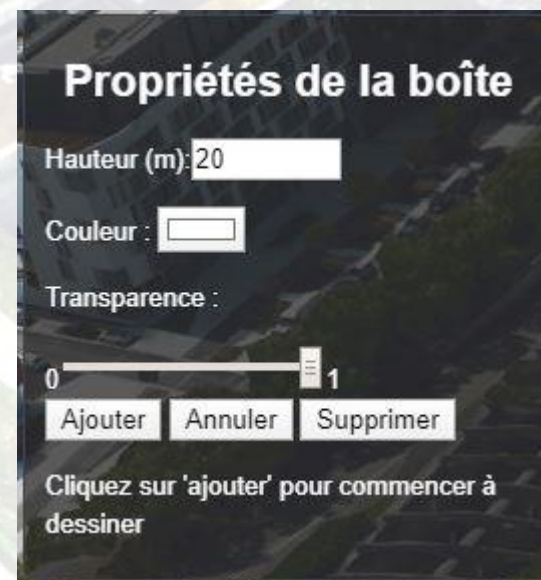
Puis cocher l'outil « Dessin boîte » :



L'encart suivant apparait en haut à gauche de l'écran :

Dans le cas du dessin d'une boîte, il est nécessaire de définir la hauteur de la boîte avant de commencer le dessin. Il est également possible de définir une couleur ainsi qu'une transparence à l'objet.

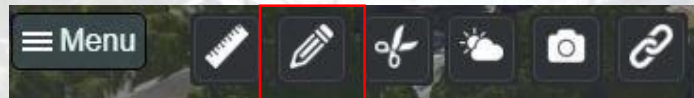
Suivre les instructions pour dessiner une nouvelle boîte.



Tracé des figures géométriques
Clic gauche pour ajouter un point
Clic droit pour terminer la figure

Supprimer les dessins

Ouvrir le menu déroulant :



Puis cliquer sur le bouton :



Tous les dessins précédemment créés sont alors supprimés.

Les points de vue

Ouvrir le menu déroulant :



Puis cliquer sur l'une des vues existantes :
Note : les vues sur les points cardinaux déplacent la caméra sur le dessus de la position courante et la pivote vers la direction indiquée. Les autres points de vue sont fixes.



Il est possible d'ajouter de nouveaux points de vue en cliquant sur le bouton.

Pour cela il est nécessaire de s'être déplacé et d'avoir orienté la vue au préalable. Après avoir cliqué sur le bouton, un encart apparaît, renseigner le nom de la vue et cliquer sur « Ajouter ».

La nouvelle vue apparaît dans le menu déroulant.

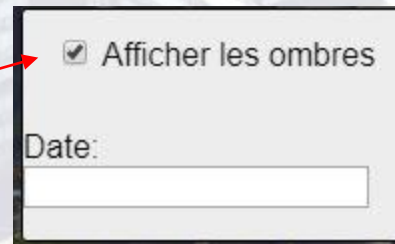
Note : lorsque le viewer est fermé, les vues ne sont pas conservées.

Ombre portée

Ouvrir le menu déroulant :



Cocher la case « Afficher les ombres » :
Si elle n'est pas renseignée, la date est celle du jour.
Les ombres s'affichent.

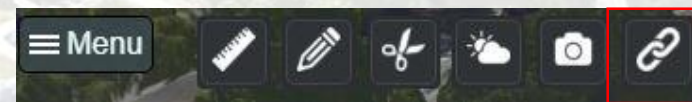


Il est alors possible de faire défiler le curseur en bas de l'écran
afin de modifier l'heure dans la journée.
L'affichage des ombres s'ajuste en conséquence.



Lien de partage

Il est possible de partager une vue avec un autre utilisateur de l'application. Pour cela, se déplacer à l'endroit souhaité et orienter la caméra. Cliquer ensuite sur le bouton lien de partage :



L'encart ci-contre apparait, cliquer sur le bouton « Créer » pour générer une URL dans l'encadré blanc.

Copier cette URL pour l'envoyer par mail.

Ce lien ouvrira l'application au même point de vue (zoom, distance, inclinaison).

